

Digne-les-Bains / Barrême

P'tites Routes du Soleil Grind

□

Départ
Digne-les-Bains**Arrivée**
Barrême**Durée**
4 h 00 min**Distance**
58,26 Km**Niveau**
Zeer moeilijk

Vanuit Digne-les-Bains gaat u naar Mézel, in het hart van de Assevallei. Verderop doorkruist de route de grens van het Parc Naturel Régional du Verdon en bereikt Majastres, de dunst bevolkte gemeente van het departement Alpes-de-Haute-Provence. Na Majastres daalt een pad van droge stenen steil af naar de Clue de la Melle, aan de Riou d'Ourgeas. De route voert door een vrij vlak landschap: een weidegebied met veel stenen. Je volgt oude paden en doorwaadbare beken tussen enorme keien. Voordat je verder bergafwaarts gaat over een oude stenen weg op de berghelling. Je bent alleen op de wereld. Het is veel groener als je een versmalling en een oud pad bereikt dat uitkijkt over de kloof van het ravijn van de Riou d'Ourgeas. Het pad wordt begrensd door een smeedijzeren hekwerk dat veel mensen moet hebben gezien.

Als je eenmaal door de kloof bent, ga je naar Barrême, een tussenstop op de Route Napoléon, zo beroemd om zijn ammonietenfossielen dat het zijn naam gaf aan een tijdperk van het secundaire tijdperk: het Barremien.

1391 m / ↘ 1257 m

Don't miss

- **Mézel**: een vertederend dorpje op een paar kilometer van Digne-les-Bains, in het hart van de Assevallei. Mooie gevels, pittoreske fonteinen en washuizen, opmerkelijke 16e- en 17e-eeuwse poorten...
- **Clue de la Melle**: de Ravin du Riou d'Ourgeas versmalt in smalle, diepe kloven kort voordat de chapelle de la Melle en de Bergerie de Haute Melle worden bereikt, een belangrijke verzetsplaats in de Alpes de Haute-Provence.
- **Barrême**: geologisch museum gebaseerd op de collectie van paleontoloog Louis Maurel, voormalige distilleerderij van lavendel en andere parfümplanten. Barrême is ook een station van de beroemde Train des Pignes die Nice met Digne-les-Bains verbindt.

- Voie cyclable
- Liaisons
- Sur route
- Alternatif
- Parcours gravel
- Parcours provisoire

Départ
Digne-les-Bains

Arrivée
Barrême